



任天堂ファミリーコンピュータ™

TEC-RF

テック [R]A WORLD

取扱説明書

SUNSOFT

夢・創造・サンソフト

©SUNSOFT ©TOKAI ENGINEERING



ごあいさつ

このたびは、**SUNSOFT** の「ラフ ワールド」をお買いあげいただき、誠に
ありがとうございました。ご使用になる前に、取り扱い方、使用上の注意等、
この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用くださ
い。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

宇宙^{うちゅう}歴^{れき}0373年——地球^{ちきゅう}の人口^{じんこう}は膨大^{ぼうだい}に膨れ^{ふく}あがり、もはや人類^{じんるい}は地球^{ちきゅう}だけでは生活^{せいかつ}できなくなっていた。——そして、人^{ひと}は宇宙^{うちゅう}に新天地^{しんてんち}を求めた。

ジェイ(JAY・Mc CRAY)の父^{ちち}は有能^{ゆうのう}な技術者^{ぎじゅつしや}であり、現在^{げんざい}はシリウス^{せいけい}星系^{はたし}のコロニー^{かいはいけいかく}開発^{はたし}計画^{けいかく}『シリウス・プロジェクト』のスタッフとして働^{はたら}いていた。

しかし、『シリウス・プロジェクト』は実験^{じっけん}中に研究所^{けんきゅうしよ}周辺^{しゅうへん}をも巻き込^まむ、大爆^{たいはく}発^{はつ}をおこす。この事故^{じこ}で、ジェイは唯一^{ゆいいつ}の肉親^{にくしん}である父^{ちち}を失^{うしな}い、また開発^{かいはい}データ^{はつ}のすべてを失^{うしな}った『シリウス・プロジェクト』も、中止^{ちゅうし}へと追^おい込まれていく。

だが、ジェイは父^{ちち}の書斎^{しょさい}から一枚^{いちまい}のディスク^{はっけん}を発見^{はつけん}した。そのディスク^{はっけん}にはコロニー^{かいはい}開発^{はたし}の為^{ため}の全データ^{ぜん}と、そして、最後^{さいご}には父^{ちち}の言葉^{ことば}が…「シリウス・プロジェクト^{なにもの}を何者^{そし}かが阻止^{わたり}しようとしている。ジェイ。もし私^{わたし}に何か^{なに}あったときは頼^{たの}む、私^{わたし}の後^{あと}をつぎコロニー^{かんせい}を完成^{じぶん}させてくれ!!」父^{ちち}は自分^{じぶん}の死^しを予感^{よかん}していた!?

しかしプロジェクト^{しっぱい}の失敗^{しっぱい}をもくろむ奴^{やつ}らが再び^{また}動きだした! コロニー^{かん}を完成^{かん}させる為^{ため}には奴^{やつ}らと戦^{たたか}うしかない。ジェイは父^{ちち}のかたきを討^{うち}ち、『シリウス・プロジェクト』を成功^{せいこう}させる為^{ため}に今^{いま}、敵地^{てきち}へと乗り込^{のりこ}んだ!!

◆ゲームの始め方◆

タイトル画面のときにスタートボタンを押してください。

◆遊び方◆

＋ボタンでプレイヤーを操作し、ガンで敵を倒しながら進んでください。
敵を倒すといろいろなアイテムが出現します。アイテムを取ってパワーアップしながら前に進んでください。

また、各ステージには1つずつ武器アイテムがあり、これを取ると武器の種類が増えます。セレクト・ウェポン画面で取った武器の中から選び、使用してください。

タイトル画面→



◆コントローラーの操作方法◆

Aボタン——ジャンプ

Bボタン——こうげき攻撃



スタートボタン——ゲームスタート


コンティニュー


セレクトウェポンがめん画面への切り換え

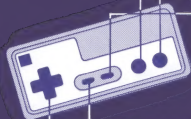
セレクトボタン——ポーズ&ポーズのかいじょ解除

セレクトウェポンがめん画面で武器ぶきを選えらぶ

 ボタン—— さゆう左右への移動

 ふせる

 しよう使用しない



が めんりょうじ
◆画面表示◆

ライフメーター — PII
武器エネルギーメーター — gmm



ライフメーター

ライフメーターが0になると、プレイヤーを一人失います。(最高8メモリあります)

武器エネルギーメーター

ハンドガン以外の武器はエネルギーを使用し、エネルギーメーターが0になると、自動的にハンドガンにもどります。

(武器によってエネルギーの使用度は違います。)

かいふく
◆回復アイテム◆



←ライフカプセル(ピンク)
ライフメーターが
かいふく
1回復します。

ぶき
武器エネルギー
メーターが
かいふく
2回復します。



ぶき
武器エネルギーカプセル(ブルー)→

◆武器アイテム紹介◆

ハンドガンとショットガンは、はじめから持っています。また、他のガンはゲーム中でてくる武器アイテムを取ると、取ったものの中から選んで使用できるようになります。

ハンドガン



プレイヤーがはじめから持っている武器。

ショットガン



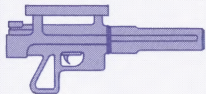
3方向にわかれて弾がでる。はじめからもっている。

マシンガン



連射ができる。

ホーミングミサイル



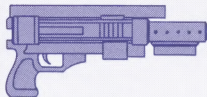
ミサイルが^{てき}敵を^お追いかけてあたる。

レーザーガン



レーザーを^{はっしゃ}発射する。

グレネードランチャー

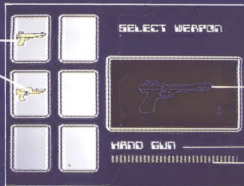


^は ^{かいりょく} ^{さいこう}
破壊力は最高。

◆セレクト・ウェポン画面◆

武器選択パネル

(持っている武器が
表示される。)



選んだ武器の形状

選んだ武器の名前

エネルギーメーター

ゲーム中にスタートボタンを押すと、セレクトウェポン画面にかわります。
現在持っている武器が左側に、使用している武器の形状や名前、エネルギーが
右側に表示されます。

セレクトボタンで武器を選んでください。

またエネルギーメーターが0のときは、ハンドガンしか使用できません。

しょうかい
◆エリア紹介◆

BOSS

STAGE 1 はいきよとし
廃墟都市

ヘリコプター&ノミ型ロボット かた

STAGE 2 ち か つう ろ
地下通路

戦車型ロボット せんしやかた

STAGE 3 てき き ち
敵基地

壁型砲台 かべがたほうだい

STAGE 4 てき うちゅうせんないぶ
敵宇宙船内部

ロボット型巨大砲台 がたきょだいほうだい

STAGE 5 こうりやう
工場

敵脱出船 てきだつしゅつせん

◆ボスの倒し方◆

各ステージの最後には、ボスがいま
す。ボスには弾があたりダメージ
をうけるポイントがあるので、そこ
を狙って攻撃してください。



◆ミス◆

ライフメーターが0になるか、プレイヤーが下に落ちるとミスになります。

◆ゲームオーバー◆

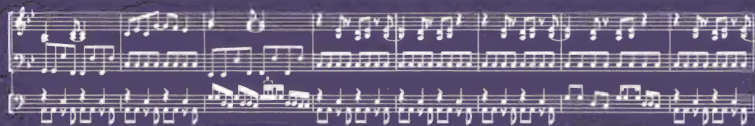
プレイヤーの残り数が0になるとゲームオーバーになります。

◆コンティニュー◆

ゲームオーバーになったあと、スタートボタンを2度押すとコンティニューになります。(コンティニューは3回までです。)

また、ゲームを終わりたいときはENDを選び、スタートボタンを押してください。

◆ラブ ワールド オープニング◆









使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対に分解したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

おことわり

商品の生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が、発見される場合があります。万一、隠しアイテムや裏ワザ以外の誤動作等を起こすようなことがございましたら、弊社まで御一報ください。

なお、ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切お答えできません。

SUNSOFTの新作情報や、ゲームのヒントは、TEL0587・55・1120でお聞きください。



ファミリーコンピュータファミコンは任天堂の商標です。

制作・発売元 東海エンジニアリング(株)

販売元 ゼン電子株式会社

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250

TEL (0587) 55-3500

テレホン案内 TEL (0587) 55-1120

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。